



2023

CURLING SPELREGELS “Volkel op glad ijs”

Doel van het spel

De curlingstenen dichterbij de 'button' (= de rode middenstip) van 'het huis' (= de blauw/wit/rode cirkel) schuiven dan de curlingstenen van de tegenstander.

Voorafgaand aan de wedstrijd

Bepaal welk team de eerste 'end' (= set) begint door een curlingsteen op het ijs te laten draaien. De punt van het handvat wijst naar het team dat moet beginnen. De volgende end begint het andere team met schuiven. De teams beginnen om-en-om aan een end. Een team bestaat uit vier (of meer) personen. Vier personen schuiven één steen per end.

Tijdens de wedstrijd

Na het schuiven van de eerste steen wordt er steeds om de beurt een steen geschoven tot alle stenen in het spel zijn gebracht (vier stenen per team).

De spelers brengen de stenen in het spel vanaf de zwarte rubberen mat. Een speler moet met minimaal één voet contact houden met de mat wanneer een steen geschoven wordt.

Het gaat uiteindelijk om de steen die het dichtst bij de button ligt. Is deze steen van jouw team? Dan heeft jouw team de 'end' gewonnen. Een gewonnen end levert één punt op, ongeacht met hoeveel stenen je ligt. Het team dat als eerste **drie ends** wint, wint de wedstrijd.

Na afloop van iedere wedstrijd melden de aanvoerders van beide teams de uitslag bij de wedstrijdleiding

Na de wedstrijd:

Puntentelling

Uitslag	Winnende team	Verliezende team
3-0	4 punten	0 punten
3-1	4 punten	1 punt
3-2	4 punten	2 punten

Bij een gelijke stand in de poule wordt eerst gekeken naar het doelsaldo, vervolgens naar onderling resultaat. Als dit geen uitsluitsel biedt, volgt een shoot-out.

Aanvullende spelregels

Curlingstenen die de zijkant of de achterkant van de baan raken, worden uit het spel genomen en doen niet meer mee. Deze stenen worden aan de kant geschoven zodat ze niet in de weg liggen.

Als je een steen schuift die kantelt, dan telt deze niet mee